

GUIDE DU TIR EN CAMPAGNE

Traduction et adaptation du Guide de la FITA
Manuel de l'Organisateur et de l'Arbitre

V.2 Février 2008



► LISTE DES CONTROLES A EFFECTUER

Date :

Lieu :

Nom du Tournoi :

- | | |
|---------------------------------------|--|
| 1. Sécurité | 16. Contrôle des média |
| 2. Buttes de tir, fixation, taille | 17. Jury d'Appel |
| 3. Blasons (80, 60, 40, 20cm) | 18. Service médical |
| 4. Placement des blasons sur la cible | 19. Publicité |
| 5. Distances (connues, inconnues) | 20. Inspection des parcours |
| 6. Direction des flèches | 21. Inspection de l'équipement |
| 7. Numéros de cible | 22. Chronométrage |
| 8. Postes de tir | 23. Capitaines d'équipes |
| 9. Zones d'attente | 24. Toilettes |
| 10. Dossards | 25. Poubelles |
| 11. Tenus des concurrents | 26. Buttes de tir en réserve |
| 12. Points de rassemblement | 27. Blasons en réserve |
| 13. Tableaux de Marque | 28. N° de télé pour les secours :
Médecin
Hôpital
Ambulance |
| 14. Equipements de communication | 29. Localisation des premiers secours |
| 15. Terrain d'entraînement | 30. Localisation du (des) téléphone(s) |

Remarques sur les contrôles :

► Chapitre 1 : La sécurité

1 - LA SECURITE

Le parcours doit être organisé de telle façon que les concurrents puissent se rendre aux postes de tir sans difficulté et sans perte de temps.

Le parcours doit être aussi condensé que possible : la distance, à pied, entre la zone centrale de rassemblement et la cible la plus éloignée, ne doit pas être supérieure à 1km ou 15 minutes de marche normale (quand les concurrents doivent rejoindre leur peloton ou pour leur apporter du matériel de rechange).

Les préparateurs des terrains doivent prévoir, dans la mesure du possible et avec un fléchage spécifique, des sentiers pour les arbitres, le personnel médical pour que ces personnes puissent se rendre le plus rapidement possible sur les lieux où ils sont demandés pendant que la compétition est en cours. Ces sentiers pourront également servir pour le transport de matériel de rechange.

Des barrières doivent être placées autour du parcours et partout où cela est nécessaire, afin de maintenir les spectateurs à une distance de sécurité, tout en leur offrant la meilleure vue possible sur la compétition. **Seuls les compétiteurs, les arbitres et les personnes disposant d'une accréditation particulière sont autorisés à se trouver sur le terrain à l'intérieur des barrières.** Les arbitres, au cours de leur inspection, se seront assurés que de telles mesures ont été prises.

2. TERRAIN D'ENTRAINEMENT

Lors des compétitions de tir en campagne, aucun entraînement n'est autorisé sur les parcours destinés à la compétition. Pour les grandes compétitions nationales, un terrain d'entraînement doit exister, proche du terrain de la compétition ou ailleurs. Ce terrain pourra être utilisé la veille du tournoi lors de l'entraînement officiel.

Le jour du tournoi, quelques cibles d'entraînement doivent être placées près des points de rassemblement des archers pour l'échauffement.

Sur le terrain d'entraînement, le nombre de cibles à installer doit être égal au 1/8 du nombre de participants. Ces cibles seront placées aux différentes distances de la compétition et pourront être utilisées avant, pendant ou après chaque journée de compétition, durant toutes les périodes annoncées par les organisateurs.

Lors des grandes compétitions, si le nombre de cibles est insuffisant pour un tel nombre de compétiteurs, les organisateurs devront prévoir deux ou trois sessions d'entraînement, d'une durée au moins de quatre heures chacune. Les équipes devront avoir connaissance de la programmation de ces sessions à l'avance. Le même compétiteur pourra participer à plus d'une session, à condition de ne pas priver un autre archer de sa première session d'entraînement de son choix.

Un directeur des tirs (arbitre fédéral ou arbitre assistant) devra être en charge du terrain d'entraînement officiel pendant toute la durée de l'entraînement. Il donnera des signaux sonores pour indiquer que les tirs doivent s'arrêter, afin de permettre aux archers d'aller récupérer leurs flèches et pour indiquer que les tirs peuvent reprendre.

3. POINT DE RASSEMBLEMENT CENTRAL

C'est la zone où seront rassemblés les concurrents avant le début de la compétition et où ils reviendront à la fin du tir.

Cette zone doit avoir :

- Un système de communication permettant le contact entre le président des arbitres et le quartier général des organisateurs.
- Des tentes pour les officiels d'équipes.
- Des tentes séparées pour les arbitres et le jury d'appel.
- Des tentes gardées où les compétiteurs pourront entreposer leur matériel de réserve.
- Quelques cibles d'échauffement pour les compétiteurs.
- Le tableau de marque.
- Des possibilités de rafraîchissement.
- Des toilettes.

Vous devez vous poser quelques questions :

- Où est le tableau de marque ?
- Un transport organisé est-il nécessaire pour se rendre aux cibles ? si oui, de quelle manière ?
- Y a-t-il des possibilités de nourriture et de boissons sur le terrain ?
- Où se trouve le point de rassemblement des arbitres ?
- Y a-t-il assez de cibles d'échauffement ?
- Où seront placées les cibles pour les barrages ?

4. LA MARQUE ET LES TABLEAUX DE MARQUE

Contrôlez les tableaux de marque :

- Où seront situés les tableaux de marque autour du parcours (s'il y en a) ?
- Quand et où seront disponibles les résultats ?
- Les organisateurs ont-ils prévu des marqueurs (non nécessaires si les compétiteurs enregistrent eux-mêmes leurs scores) ?

14th World Field Championships - Vertus, France			
Ladies Olympic		Mens Olympic	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	
5		5	
6		6	
ADVERTISEMENT MAY APPEAR HERE			

5. EQUIPEMENTS DE COMMUNICATION

Les arbitres doivent disposer d'un système de communication par radio (talkies-walkies) pour être en contact permanent avec la zone centrale, le président des arbitres, le personnel médical et le responsable de l'équipe de terrain. Ils doivent pouvoir disposer du canal général et d'un canal spécifique.

6. SERVICES D'URGENCE

- Où est positionné le personnel médical et comment communiquer avec ces personnes en cas de nécessité ?
- Où se trouve l'hôpital le plus proche ?
- Où se trouve le téléphone le plus proche ?
- Où se trouvent les toilettes ?
- Où se trouvent les poubelles ?

7. LES CAPITAINES D'EQUIPES

Lors des grandes compétitions et des tournois par équipes, le président des arbitres doit communiquer toutes les particularités de la compétition aux capitaines d'équipes à l'occasion d'une réunion qui est organisée à ce sujet. Il est recommandé que les capitaines d'équipes soient prêts à intervenir si un incident de matériel affecte l'un de leurs archers : il leur sera demandé (ou à un représentant) de se tenir durant toute la compétition dans la zone central ou un endroit où ils seront facilement joignables.

8. INSPECTION DES PARCOURS

L'installation des parcours officiels doit être terminée pour le contrôle par les arbitres au moins 24 heures avant le début du tir. Lors des championnats de la FITA, les parcours doivent être prêts au moins deux jours avant le début des tirs, sauf pour les parcours qui seront à modifier.

Sécurité :

Contrôlez que des barrières (ou tout autre système) pour les spectateurs soient placées tout autour du terrain et où cela est nécessaire.

- Ces barrières seront-elles surveillées ?
- Le parcours est-il installé de telle manière que les archers ne soient pas mis en danger par une flèche perdue ?
- Le cheminement d'une cible à l'autre est-il bien balisé afin que les archers ne se trompent pas de cible ?
- Y a-t-il des filets ou d'autres protections derrière les cibles qui en ont besoin ?
- Le terrain est-il trop pénible ?
- Y a-t-il des escaliers (des marches) ou des cordes en cas de pentes très raides ?

Distances :

Il est important que toutes les distances soient mesurées avec la tolérance voulue : +/- 25cm pour les distances de 15m et moins et +/- 1m pour les distances supérieures à 15m.

Les distances connues peuvent être ajustées à +/- 2m, mais la distance correcte doit être indiquée au poste de tir.

Les distances doivent être mesurées "en l'air", à environ 1,50 à 2m au-dessus du sol.

Les organisateurs doivent procurer aux arbitres un exemplaire du plan des parcours en indiquant les distances connues et inconnues.

Les distances inconnues ne doivent être communiquées à quiconque, à l'exception des organisateurs et de la commission des arbitres.

Le jury d'appel peut demander des informations concernant les distances s'il a une décision à prendre au sujet d'une réclamation écrite.

D'une manière générale :

Contrôlez que toutes les cibles et tous les postes de tir soient bien signalés, afin que les compétiteurs ne soient pas mis en danger en se trompant de cible.

Soyez toujours attentif sur la position d'une cible par rapport à la suivante, afin que des situations dangereuses puissent être identifiées et corrigées.

Les blasons sont-ils positionnés de telle sorte que les archers puissent voir le blason en entier ? Les buttes de tir doivent être les plus perpendiculaires possibles au poste de tir.

Y a-t-il des obstacles qui pourraient gêner le vol des flèches (arbres, branches, broussailles) ? Les arcs de faible puissance posent souvent un problème. Il serait intéressant qu'une personne tirant avec un arc de faible puissance accompagne les arbitres durant l'inspection des parcours et qu'elle tire à partir des postes qui peuvent être suspects.

Avant la compétition :

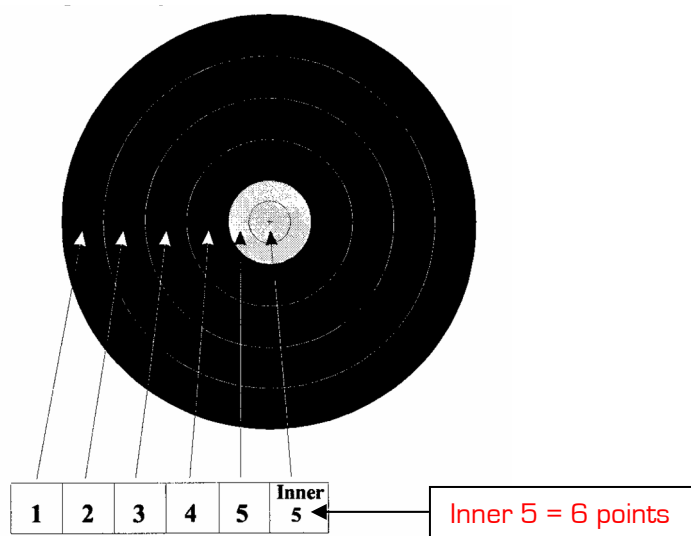
Chaque arbitre se verra affecter un nombre de cibles qu'il aura la responsabilité de contrôler. Avant chaque jour de compétition, l'arbitre doit contrôler les cibles dont il a la responsabilité et communiquer au président des arbitres toute irrégularité qui aurait pu survenir au cours de la nuit. Toute modification doit être faite avant le début du tir.

9. LES BUTTES DE TIR

Les buttes de tir doivent avoir une marge d'au moins 5cm à l'extérieur de la zone de score la plus basse du blason placé sur la cible. Aucun point du blason ne peut se trouver à moins de 15cm du sol. Dans tous les cas, en fonction du terrain, la cible doit être placée le plus perpendiculairement possible à la ligne de tir des compétiteurs, afin que ceux-ci puissent voir le blason en entier.

Les blasons ne seront pas placés sur un blason de plus grande taille et il n'y aura aucune marque sur la cible qui pourrait aider à la visée. De plus, les cibles doivent être bien fixées au sol.

- Y a-t-il suffisamment de cibles de rechange ?
- Où sont-elles stockées ?
- Peuvent-elles être changées rapidement si nécessaire



Le blason FITA consiste en un centre jaune et quatre zones de score de couleur noire. Pour les parcours aux distances connues et inconnues, il faut utiliser les blasons FITA. Seuls les blasons fournis par un manufacturier ayant obtenu la licence de la FITA peuvent être utilisés, lors des tournois internationaux.

Le support du blason doit être blanc. La zone de score 5 points et 6 points (spot), pour toutes les divisions, est jaune. Le jaune intérieur (qui sera enregistré X) vaut 6 points. Il est du même jaune. Les deux zones sont séparées par une ligne noire de 1mm maximum d'épaisseur. Le reste du blason est noir. Les quatre zones de score sont séparées par des lignes blanches d'une épaisseur maximum de 1mm. Toutes les lignes de séparation appartiennent à la zone de score supérieure. Au centre du blason se trouve un petit +.

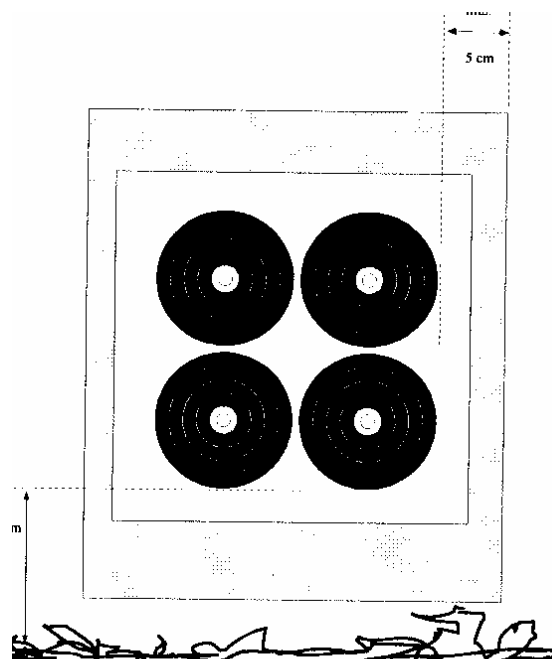
Toutes les divisions et catégories marquent les points de la même manière :

- X pour un jaune intérieur qui compte pour 6 points
- M pour un tir manqué qui compte 0 point.

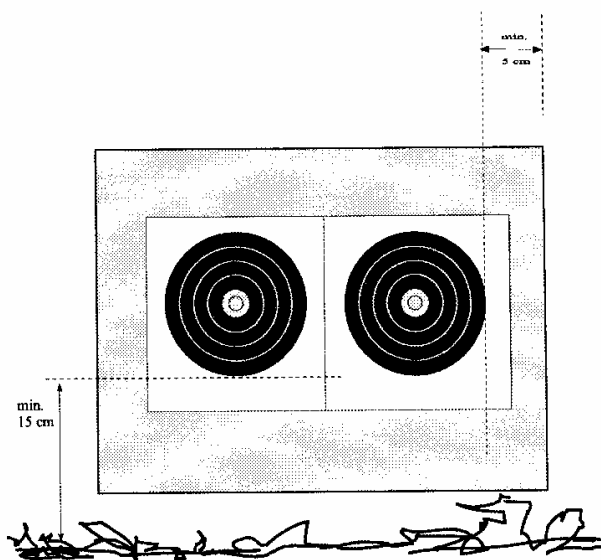
Couleur des Zones	Zones de Score	Diamètre des blasons et des zones de score en cm				Tolérances en mm +/-
		20	40	60	80	
Jaune	6	2	4	6	8	1
Jaune	5	4	8	12	16	1
Noir	4	8	16	24	32	1
Noir	3	12	24	36	48	3
Noir	2	16	32	48	64	3
Noir	1	20	40	60	80	3

10. PLACEMENT DES BLASONS

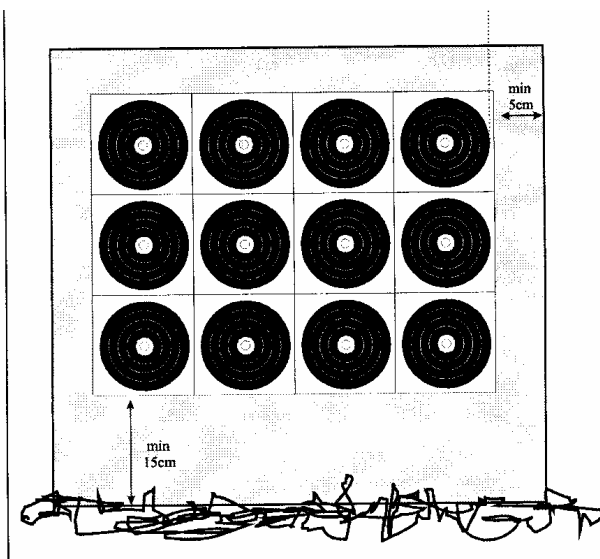
Les blasons de 40cm seront placés à 4 par butte de tir, en forme de carré :



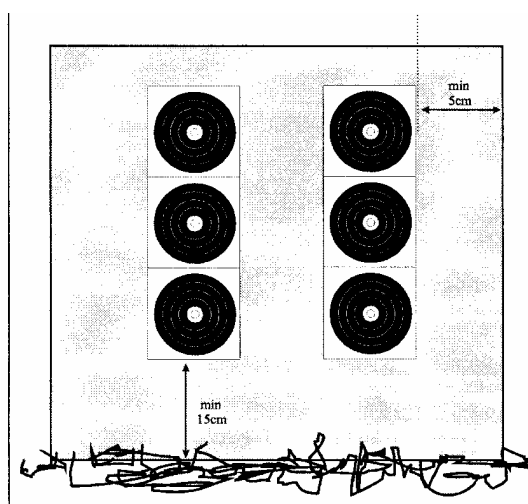
Lors des phases finales, seuls deux blasons seront utilisés :



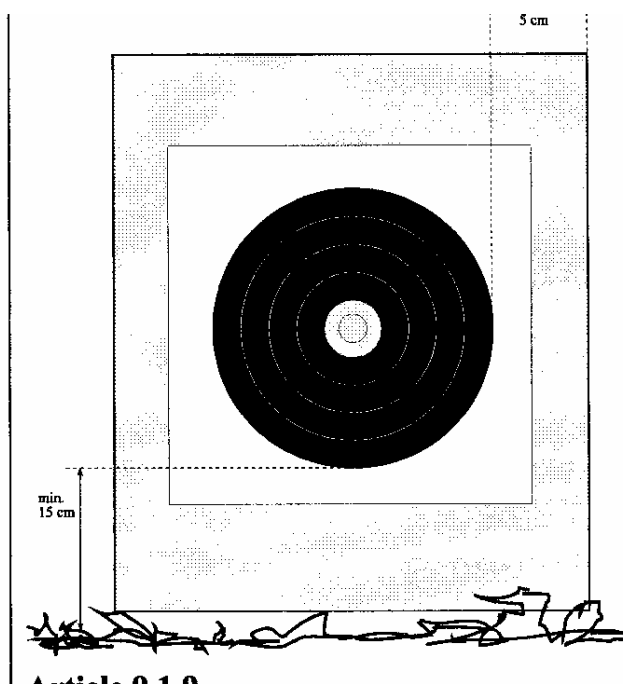
Les blasons de 20cm seront au nombre de 12 par butte de tir, 4 colonnes de 3 blasons :



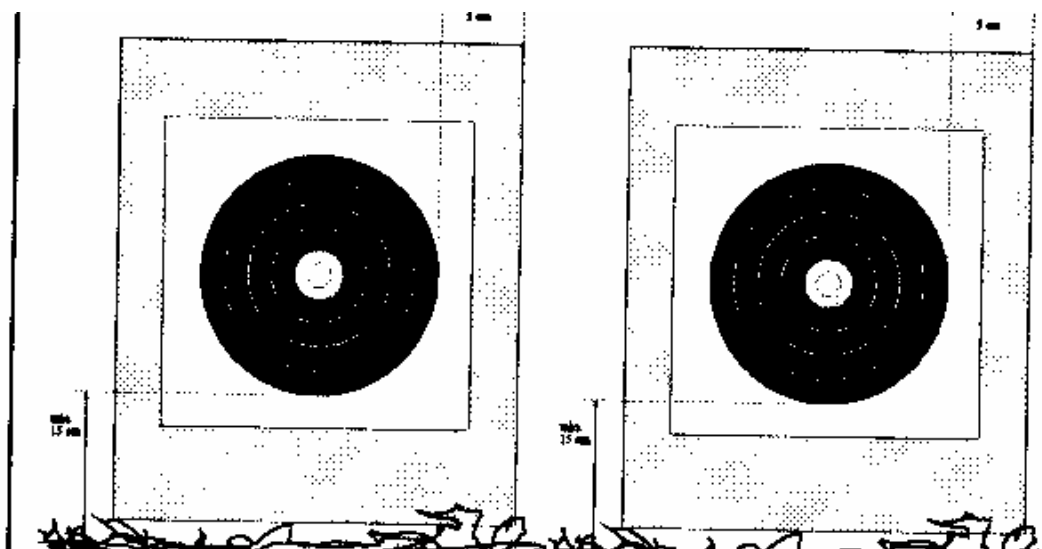
Lors de la phase finale, on utilisera uniquement 2 colonnes



Les blasons de 60 et 80cm sont placés à 1 par butte de tir lors des phases qualificatives et éliminatoires.



Lors des phases finales (blasons de 60 et 80cm), deux buttes de tir sont placées côte à côte avec un blason sur chaque butte. Chaque compétiteur dispose de son propre blason :

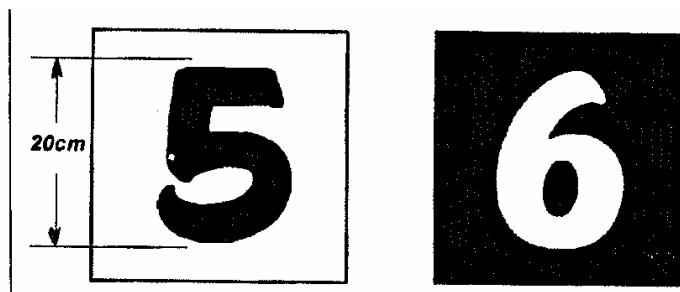


Il est important de contrôler, avant que les tirs ne commencent, que la taille des blasons corresponde bien aux distances. C'est aux arbitres affectés aux cibles de réaliser ce contrôle afin qu'aucune mauvaise surprise ne survienne.

Vérifier que des blasons de rechange soient disponibles. Ils doivent être placés derrière la butte de tir, à l'abri de la pluie.

11. LES NUMEROS DE CIBLE

Toutes les cibles doivent numérotées en ordre croissant. Les chiffres doivent avoir une hauteur minima de 20cm. Ils doivent être jaunes sur fond noir ou noirs sur fond jaune. Les numéros seront placés 5 à 10m devant les postes de tir et serviront de "stop" (position d'attente des archers ou des pelotons) dont ce n'est pas le tour de tirer

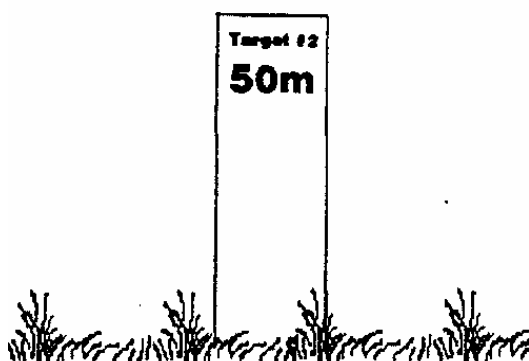


12. LES POSTES DE TIR

A toutes les cibles, un poste, ou une marque, pour chaque division, doit être placé de telle façon qu'au moins deux compétiteurs puissent tirer en même temps de chaque côté du poste.

Tous les postes doivent être numérotés avec le nombre correspondant à la cible. Sur le parcours aux distances connues, la distance doit être mentionnée. Les piquets seront de différentes couleurs, en fonction des divisions :

- Bleu pour la division arc nu (S + V et les cadets arc classique)
- Rouge pour les divisions arcs recurve et arcs à poulies (J + S + V)
- Blanc pour benjamins, minimes et juniors BB.



Qu'il tire debout ou à genoux, chaque compétiteur doit prendre position au poste de tir, aussi prêt que possible et derrière le piquet (avec une tolérance de 1m maximum), en prenant en considération des conditions du terrain et sans compromettre la sécurité.

Dans des circonstances exceptionnelles, l'arbitre peut autoriser le compétiteur à se placer en dehors de la zone déterminée.

13. ZONE D'ATTENTE

Les archers attendant leur tour de tirer attendront bien en arrière les compétiteurs qui se trouvent au poste de tir.

Le placement du numéro de cible a la fonction de "stop" dans la mesure où il est placé assez loin derrière le poste de tir afin que les archers en train de tirer ne soient pas perturbés et pour qu'un peloton qui se déplace ne tire un avantage en regardant un autre peloton tirer. Ainsi, il est recommandé de placer le n° de cible à 5/10m des positions de tir : ne pas exagérer cette distance, car lors du tir par équipe, l'arbitre déclenche son chronomètre à partir du moment où le compétiteur quitte le poste d'attente.

Les numéros de cible auront aussi la fonction de zone d'attente pour les concurrents attendant leur tour de tirer. De la zone d'attente, il doit être possible de voir si quelqu'un se trouve au poste de tir.

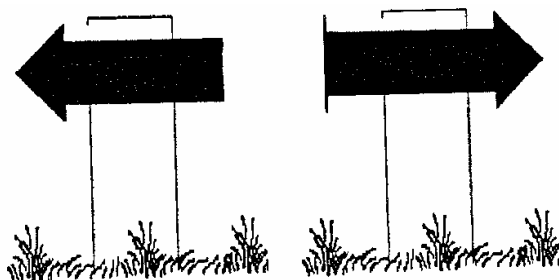
14. LES DISTANCES (connues et inconnues)

La tolérance sur les distances ne doit pas excéder + ou - 25cm pour les distances de 15m et moins et + ou - 1m pour les distances entre 15 et 60m. Cependant, les distances données aux tableaux 4.4.3.9, 4.4.3.10 et 4.4.3.11 peuvent être ajustées à + ou - 2m, à condition que la distance réelle soit indiquée au poste de tir (en France, cela n'est possible que pour 2 cibles par module de 12 cibles) et à condition que cela soit nécessaire en fonction du terrain ou de la sécurité.

Les distances doivent être mesurées "en l'air", environ à 1,50/2m du sol. Tous les systèmes de mesure peuvent être utilisés pour autant que les tolérances soient respectées.

15. LES FLECHES DE DIRECTION

Des signaux de direction clairs ou des rubans de couleur bien visible, indiquant le cheminement de cible en cible, doivent être placés à intervalles réguliers afin d'assurer la sécurité et le déplacement aisé tout au long du parcours.



Y a-t-il assez de panneaux de direction ? En cas de doute, demandez aux organisateurs d'en placer d'avantage le long du parcours. C'est une importante mesure de sécurité que les arbitres doivent avoir à l'esprit.

Note : quand vous inspectez un parcours, il est très important que vous vous déplaçiez dans le même sens que les compétiteurs.

16. POINTS DE RAFFRAICHISSEMENT

Où sont positionnés les points de rafraîchissement sur le parcours ?

Disposent-ils de boissons et nourriture adéquates pour convenir à tous les compétiteurs ?

Où sont positionnées les toilettes sur le parcours ?

17. LES NUMEROS D'ENREGISTREMENT (Dossards)

Les compétiteurs doivent tirer dans des pelotons comprenant au minimum 3 archers et au maximum 4 archers.

Si le nombre de compétiteurs excède la capacité normale d'un parcours, des pelotons supplémentaires seront formés et placés sur le terrain de la meilleure manière possible.

Les compétiteurs doivent porter des dossards bien visibles qui leur sont attribués en fonction des cibles et des positions de tir tirées au sort, en ordre croissant de puis le haut jusqu'au bas de la liste de départ.

L'organisateur a le choix des dossards : soit 1A, 1B, 1C, 1D, etc...
 soit de 1 à.....

Chaque peloton tirera par paires, selon la rotation suivante : dans un peloton de 4 archers, les deux concurrents ayant les n° de dossard les plus bas tireront ensemble et formeront la première paire. Les deux autres concurrents affectés à cette cible formeront la deuxième paire.

A l'intérieur d'une paire, le compétiteur ayant le n° de dossard le plus bas tirera de la position de gauche, l'autre archer tirant de la position de droite.

La première paire (avec les n° de dossard les plus bas) débutera le tir à la première cible affectée au peloton. L'autre paire commencera le tir à la cible suivante. Les paires alterneront le tir à toutes les cibles suivantes, tout au long de la compétition.

Si tous les archers du peloton sont d'accord entre eux, ils peuvent modifier les arrangements ci-dessus avant le début de la compétition. Ce nouvel arrangement restera inchangé jusqu'à la fin de cette épreuve.

S'il y a 3 compétiteurs dans un peloton, les deux premiers sur la liste de départ (n° de dossard les plus bas) formeront la première paire, le troisième compétiteur sera considéré comme la deuxième paire pour ce qui est de la rotation. Il tirera toujours de la position de gauche. Cet arrangement peut être modifié par accord mutuel avant le début de la compétition. Ce nouvel arrangement restera inchangé jusqu'à la fin de cette épreuve.

Le dossard doit être visible à tout moment au cours de la compétition.

18. REGLES CONCERNANT LA TENUE

Les championnats de la FITA ou les championnats nationaux sont des événements majestueux, honorés de la présence de nombreuses personnalités, de la presse, de la TV. De ce fait, il est bon que les participants aux cérémonies d'ouverture et de clôture soient vêtus proprement et correctement avec l'uniforme de leurs équipes respectives.

Pendant la compétition, les dames doivent porter des jupes, jupes culottes, des shorts ou des pantalons et des chemisiers. Les hommes doivent porter des pantalons ou des shorts et des chemises à manches longues ou courtes.

Les shorts ne sont pas recommandés en tir en campagne. Ils ne doivent pas remonter plus haut que l'extrémité des doigts du compétiteur lorsque la main et les doigts sont étendus le long de son côté.

Les pull-overs et les gilets sont autorisés, comme les tenues d'équipe.

Tous les membres d'une même équipe, hommes et dames, doivent porter la tenue d'équipe (compétitions internationales).

Durant la compétition, tous les compétiteurs doivent porter à tout moment des chaussures (il est interdit de tirer pieds nus).

Aucune publicité ne doit apparaître sur les vêtements portés par les archers et les officiels pendant la durée du tournoi, excepté ce qui est spécifié dans les règles.

Les dossards doivent être placés de telle sorte qu'ils soient bien visibles à tout moment durant la compétition.

Les compétiteurs sont autorisés à porter des vêtements sur lesquels apparaissent le nom et/ou leurs insignes officiels, drapeaux ou emblèmes du pays qu'ils représentent, sans restriction de taille.

Les archers et les arbitres peuvent porter sur le parcours des vêtements de protection et des chaussures spéciales, en fonction des conditions climatiques ou sur des terrains montagneux. Ils peuvent porter des jeans.

19. LA PUBLICITE

Les compétiteurs peuvent porter de la publicité en plus de la marque de fabrique des articles portés. La marque de fabrique est la marque déposée par le fabricant du produit.

Les compétiteurs peuvent avoir de la publicité sur leur équipement technique (arcs, sacs, etc...) en plus des marques de fabrique normales.

Toute publicité, en référence aux articles 2.2.5 et 2.2.6 ne doit pas excéder 400cm² par article. Les dossards ne sont pas compris.

Toutes les marques de fabrique, en référence aux articles 2.2.5 et 2.2.6, ne doivent pas excéder 30cm², sauf sur les arcs et les stabilisateurs.

Les mesures indiquées aux articles 2.2.5, 2.2.6, 2.2.7 et 2.2.8 doivent être respectées par tous les officiels d'équipes présents sur le terrain de tir.

20. EQUIPEMENT DES ARCHERS

La veille du premier jour de compétition, les organisateurs doivent prévoir un endroit, sur ou près du terrain d'entraînement, où les arbitres contrôleront l'équipement des archers, y compris le matériel de réserve et les accessoires que chaque compétiteur a l'intention d'utiliser pendant la compétition.

En plus du contrôle des arcs et des flèches, les arbitres doivent porter leur attention sur :

- Tous les concurrents ont-ils été contrôlés ? Les organisateurs doivent procurer aux arbitres la liste des compétiteurs.
- Des modifications ont-elles été réalisées sur l'équipement des archers pouvant servir à l'estimation des distances ?
- Repose flèche en catégorie arcs nus.
- Corde et palette.
- Contrôler les aides mémoires des archers afin de déterminer qu'ils ne contiennent que les positions du viseur. L'enregistrement des scores personnels durant le tir est autorisé.

- Arcs à poulies : contrôler la puissance de l'arc et le point de pression, qu'il n'y a pas de système électrique ou électronique, contrôler les viseurs et les scopes (modifications pouvant être utilisées pour estimer les distances).
- Contrôler la hauteur du tranche fil.
- Arcs nus : contrôler les palettes.
- Contrôler les points de visée en fibre optique.
- Contrôler les jumelles.

21. LA PRESSE

Parmi les organisateurs, qui est chargé des relations avec la presse ?

Quels plans ont été mis en place pour escorter les média sur les parcours ?

Combien de personnes accréditées ? Utilisent-elles les chasubles (ou tout autre système) afin d'être bien reconnues par les arbitres et les archers ?

22. LE JURY D'APPEL

Un jury d'appel de trois membres sera désigné par le Comité exécutif de la FITA pour tous les championnats de la FITA.

En France : lors des championnats de France, le président du jury d'appel est désigné par le Comité Directeur de la FFTA, les deux autres membres (+ 1 ou 2 suppléants) sont nommés par le président des arbitres. Lors des autres compétitions, le jury d'appel est désigné par le président des arbitres.

Les appels contre les décisions des arbitres doivent être présentés par écrit par les capitaines d'équipes, ou les appelants s'il n'y a pas de capitaines d'équipes. Aucun appel ne peut se faire contre la valeur d'une flèche.

L'intention de faire appel qui peut affecter la progression d'un compétiteur d'une étape à l'autre de la compétition doit se faire expressément par écrit dans les 5 minutes après la fin du match. L'appel écrit doit parvenir au jury suffisamment tôt pour lui permettre de prendre une décision avant la prochaine étape de la compétition.

Le jury doit être disponible tout au long de la compétition, y compris le jour de l'entraînement officiel. Durant l'épreuve des matches, le jury doit se trouver dans la zone centrale pour être prêt le plus rapidement possible. Les membres du jury peuvent également se trouver sur le terrain de compétition : dans ce cas, ils doivent être munis d'un système de communication afin d'être joignables.

Les décisions du jury d'appel doivent être datées et transmises à l'appelant, au président des arbitres et à l'organisateur avant le début de l'étape suivante de la compétition ou avant la remise des récompenses.

23. SERVICES MEDICAUX (Dopage)

Les archers prenant part aux championnats, jeux, tournois internationaux et nationaux reconnus, contrôlés et dirigés par la FITA ou la FFTA, doivent accepter de se soumettre à un contrôle anti-dopage ou tout autre test médical décidé par la FITA ou la FFTA.

Les arbitres ne sont concernés que très rarement par cette procédure : parfois, il peut leur être demandé d'aller chercher des archers appelés au contrôle médical. Il est possible qu'il soit demandé à l'un d'entre eux d'endosser la fonction de "délégué fédéral".

24. CHRONOMETRAGE

24.1 Règlement international

Quand un compétiteur ou un peloton cause un retard injustifié pour ce peloton ou les autres pelotons durant les phases qualificatives et éliminatoires, l'arbitre, observant cela, avertira verbalement le compétiteur ou le peloton, après quoi il peut chronométrer le compétiteur ou le peloton.

Dans ce cas, un temps limite de 3 minutes par cible sera alloué à partir du moment où le compétiteur prend position au poste de tir, ce qu'il doit faire dès que le poste de tir est libre.

A partir de quel moment l'arbitre est-il en droit de chronométrer un concurrent ou un peloton ?

- s'il y a une concentration de plusieurs pelotons (bouchon)
- s'il y a réclamation d'autres archers sur quelqu'un qui retarde la compétition
- si l'arbitre s'aperçoit qu'un (ou des) archer(s) prend, de manière répétitive, trop de temps pour tirer.

Un arbitre ayant observé un compétiteur dépassant le temps limite, selon la procédure ci-dessus, lui donnera un avertissement par une note signée sur la feuille de marque en indiquant l'heure de l'avertissement et le numéro de la cible. Au second avertissement et aux suivants, durant cette étape de la compétition, le compétiteur se verra retirer la valeur de sa meilleure flèche à cette cible. Le temps limite imparti peut être allongé lors de circonstances exceptionnelles.

Les avertissements concernant les dépassements de temps ne seront pas comptabilisés d'une étape à l'autre de la compétition.

Lors des phases finales, chaque fois qu'un arbitre accompagne un peloton, il fera démarrer et arrêter le tir verbalement ("go" pour le début du tir et "stop" quand le temps limite de 3 minutes est atteint). L'arbitre montrera un carton jaune, en signe d'avertissement, quand il restera 30 secondes de tir sur les 3 minutes. Aucun tir n'est autorisé après que les 3 minutes aient été atteintes et que l'arbitre ait arrêté le tir. Si un compétiteur tire une flèche après que l'arbitre ait arrêté le tir, le compétiteur, ou l'équipe, se verra retirer la valeur de la meilleure flèche à cette cible. Cependant, si cette flèche peut être identifiée avec certitude par un arbitre (accompagnant le peloton et affecté à l'observation des flèches), l'archer, ou l'équipe, perdra la valeur de cette flèche.

Le président des arbitres doit communiquer aux capitaines d'équipes toutes les particularités relevant des conditions du parcours lors d'une réunion qui sera organisée à ce sujet. Toute autre particularité, spécifique à cette compétition, doit aussi être communiquée.

24.2 Règlement français

Le chronométrage existe lors de toutes les compétitions et lors de toutes les phases de cette compétition. Il peut être réalisé par un arbitre à tout moment : cet arbitre doit être bien en vue des compétiteurs (ne pas se cacher et être certain que l'archer n'est pas ralenti par quoi que ce soit).

Un temps limite de 3 minutes par cible est accordé à l'archer à partir du moment où il prend place au pas de tir, ce qu'il doit faire sans perdre de temps dès que la cible est libre et en sécurité. Si l'arbitre juge qu'un compétiteur prend trop de temps pour se rendre au piquet de tir, l'arbitre est en droit de déclencher le chronomètre au moment où il pense que l'archer aurait dû atteindre raisonnablement le pas de tir : dans ce cas, l'arbitre doit avertir l'archer au moment où il déclenche le chronomètre.

Un arbitre, observant un dépassement limite de tir, doit en faire la remarque à l'archer et inscrire cet avertissement sur la (les) feuille(s) de marque de cet archer en :

- indiquant le n° de cible
- indiquant l'heure de l'avertissement
- signant la (les) feuille(s) de marque
- avertissant, si possible, les autres arbitres.

Au deuxième dépassement du temps limite de tir, ainsi qu'aux suivants, durant la même étape de la compétition l'archer fautif sera sanctionné : perte de la valeur de sa meilleure flèche en cible de cette volée. Cependant, la valeur de cette flèche doit apparaître sur la (les) feuille(s) de marque : l'arbitre doit barrer cette valeur et la remplacer par un M et signer la feuille de marque en indiquant l'heure.

Le temps limite de tir peut être étendu lors de circonstances exceptionnelles, sur décision de la commission des arbitres de la compétition.

25. INCIDENTS DE MATERIEL

En cas d'incident de matériel (ou un problème médical non prévisible - un accident musculaire n'en est pas un), l'ordre de tir peut être modifié temporairement. En aucun cas, il ne peut être alloué plus de 30 minutes pour une réparation. Les autres concurrents du peloton tireront et enregistreront leurs points avant que qu'un peloton suivant ne les dépasse. Si la réparation est effectuée dans le temps limite, le compétiteur en question pourra tirer ses flèches restantes à cette cible. Si la réparation est effectuée après plus de 30 minutes, le compétiteur peut rejoindre son peloton et perdra la valeur des flèches que son peloton aura tirées pendant ce temps.

Lors des phases finales, il n'y aura pas de temps supplémentaire accordé en cas d'incident de matériel (ou de problème médical). Lors du tir par équipes, les autres archers du peloton peuvent tirer pendant ce temps.

Si un compétiteur a un incident de matériel important, exigeant le remplacement d'un équipement qu'il ne peut pas emporter avec lui, la procédure suivante est recommandée (non applicable lors des phases finales) :

A/ dès que l'incident a été signalé, l'arbitre de cette cible prendra immédiatement contact par radio avec la zone centrale et demandera au capitaine d'équipe de l'archer (ou son représentant) d'apporter le matériel de remplacement à la cible. Il est fermement recommandé que l'organisateur ait prévu du personnel de terrain, spécialement chargé de ce travail, pour accompagner le capitaine d'équipe, afin que la sécurité soit assurée et que cela gêne le moins possible les autres compétiteurs. Le président des arbitres, qui est en contact radio permanent, doit se trouver normalement dans la zone centrale et peut accompagner le capitaine d'équipe s'il n'y a pas d'autres personnes disponibles. Si le président des arbitres n'est pas là, l'arbitre le plus proche de la zone centrale pourrait être appelé pour accompagner le capitaine d'équipe (ou son remplaçant officiel). Il doit être clair qu'il faut utiliser une procédure qui assure la continuité de la compétition.

B/ Si le capitaine d'équipe (ou son remplaçant officiel) n'est pas disponible, l'archer ayant eu l'incident de matériel sera accompagné par un arbitre à la zone centrale pour faire la réparation, mais bien sûr il doit revenir dans le temps limite. Il est recommandé que les 30 minutes démarrent à partir du moment où l'incident a été notifié au capitaine d'équipe.

C/ Le peloton en question doit rester sur le côté et les pelotons suivants peuvent dépasser.

D/ Si l'archer en question est dans l'incapacité de faire sa réparation et de revenir à la cible dans les 30 minutes, les trois autres archers du peloton continuent leur épreuve dans l'intervalle suivant de deux pelotons. L'archer ayant eu le problème de matériel peut rejoindre son peloton et continuer le tir à n'importe quel moment mais il perdra la valeur des flèches qu'il n'aura pas tirées.

En résumé : La décision du retard appartient à l'arbitre et ne peut concerner des incidents comme le remplacement d'une corde (arcs recurve et arcs nus), de flèches, ou de matériel que l'archer peut emporter avec lui ; Pour les arcs à poulies, une corde ou un câble cassés sont des incidents importants : l'archer peut souhaiter changer complètement son arc (ou en emprunter un autre). La procédure ci-dessus ne peut être utilisée que pour des incidents importants non prévisibles.

Instructions finales : les arbitres sont responsables de la conduite du tir et ne doivent pas faire prolonger la compétition pour des incidents mineurs. Ce serait une excellente idée que le président des arbitres détaille cette procédure lors de la réunion des capitaines d'équipes, afin que ces derniers restent à leur place et qu'ils s'assurent que tous les problèmes pouvant arriver à leurs archers n'affectent pas le déroulement harmonieux de la compétition.

**Ce guide a été créé pour aider les arbitres dans leur contrôle
d'une compétition de tir en campagne.**

**Il est important que les arbitres travaillent en équipe avec les organisateurs
pour s'assurer que la compétition se terminera le mieux possible pour tout le monde.**

**Rappelez-vous : la compétition sera ce que les arbitres et les organisateurs
voudront bien qu'elle soit.**

► A l'attention des organisateurs

I. CHOIX DU TERRAIN

1) Quelle sorte de compétition organisez-vous ?

- Locale, nationale, championnat du monde ?
- Accès pour le matériel, les volontaires, les compétiteurs ?

2) Des plans (ou cartes officielles) sont-ils disponibles ?

3) Le terrain comporte-t-il des montées, des descentes, du terrain plat ?

Pour être bien construits, les parcours de tir en campagne seront variés avec des tirs en montée, en descente et sur terrain plat. Les différentes tailles de blasons seront mélangées tout au long du parcours et les distances inconnues seront variées entre les distances maximum et minimum. Rappelez-vous aussi la nouvelle règle qui veut que la différence entre le point le plus haut du parcours et le point le plus bas ne doit pas excéder 100m et que le parcours ne doit pas se situer à plus de 1800m d'altitude.

Des sentiers de sécurité (pour les arbitres, le personnel médical et le transport du matériel de rechange) doivent être prévus.

4) La végétation : pouvez-vous faire tirer sur du terrain dégagé comme dans la forêt ?

5) Existe-t-il des abris pour les officiels et l'équipement des compétiteurs ?

- Aurez-vous à construire des abris, à vous procurer des tentes ?

6) Y a-t-il des restrictions concernant les plantations ou les animaux ?

- Pourrez-vous couper des arbres, des branches ?
- Pouvez-vous aller où vous voulez ?
- Avez-vous pris, avec le propriétaire du terrain, toutes les mesures pour protéger l'environnement ?

7) Comment est le sol ?

- Aurez-vous à construire des escaliers (marches) à utiliser des cordes ?
- Qu'arrivera-t-il s'il pleut ou s'il neige ? Est ce que ce sera dangereux ?

8) A qui appartient le terrain ? Privé ou public ?

- Avez-vous pris contact avec le propriétaire du terrain ?
- Avez-vous besoin d'une autorisation pour l'utiliser ?
- Devrez-vous payer une location ?

II. CONSTRUCTION DU PARCOURS

1) Avez-vous balisé le parcours, dans la bonne direction, en vous assurant que le fléchage se voit bien ?

- Avez-vous emprunté le parcours à contrôler ?
- Y a-t-il des parties du parcours dangereuses, glissantes qui seraient à sécuriser ?
- Avez-vous balisé le cheminement de la première à la dernière cible ?
- Les distances de marche entre les cibles sont-elles raisonnables ?
- Faites-vous utiliser les chemins les plus faciles ?
- Avez-vous sécurisé les chemins pouvant croiser le cheminement des compétiteurs ?
- Aurez-vous besoin d'informer les capitaines d'équipes comment utiliser le cheminement ?

2) Avez-vous réalisé votre propre plan du parcours ?

- Avez-vous contrôlé les aspects de sécurité quand vous avez emprunté le parcours et contrôlé à nouveau quand vous avez fait votre plan ?
- Avez-vous inscrit, sur le plan, les distances (connues et inconnues) et la taille des blasons correspondants (pour les arbitres) ?

3) Avez-vous le bon nombre de blasons en fonction des tailles ?

4) Avez-vous pris en considération l'équilibre des distances ?

- Etes-vous certain que les distances sont équilibrées entre les courtes, moyennes et longues distances pour chaque taille de blasons ?

5) Avez-vous pris en considération la "tendance" du tir ?

- Les cibles sont-elles en majorité en montée ?
- Les cibles sont-elles en majorité en descente ?
- Les cibles sont-elles en majorité à plat ?
- Les cibles sont-elles en majorité en pente ?
- La taille des blasons est-elle suffisamment variée ? Un parcours bien construit aura un peu de tout.

6) Le tir se fait-il constamment et successivement en montée et en descente ?

- Etes-vous vraiment obligé de faire cela ?

7) Où sont entreposés les blasons et les buttes de tir de réserve ?

- Comment allez-vous les transporter en cas de besoin ?
- Y a-t-il des blasons de réserve derrière les buttes de tir et à l'abri de l'humidité ?

8) Avez-vous pris en considération les branches qui pendent, etc... ?

- Avez-vous veillé au vol des flèches avec des arcs de faible puissance à toutes les cibles ?

9) Avez-vous mesuré toutes les distances ?

10) Avez-vous varié les postes pour les différentes divisions et catégories quand cela est possible ?

11) Avez-vous vérifié que les buttes de tir soient aussi perpendiculaires que possible par rapport à la ligne de tir ?

12) Y a-t-il quelque chose sur le parcours qui pourrait conduire à un bouchon ?

- Que pouvez-vous faire pour éviter que des bouchons apparaissent ?
- Est-il toujours possible à deux archers de tirer en même temps ?

13) Le parcours permettra-t-il aux archers de passer par le point de rassemblement ?

- Où pourront-ils trouver des toilettes ?
- Pourront-ils trouver à manger et à boire durant le tir, ou doivent-ils emporter cela avec eux ?

Donner l'information lors de la réunion des capitaines d'équipes ou avant le début de la compétition.

14) Les premiers secours

Donner l'information lors de la réunion des capitaines d'équipes ou avant le début de la compétition

15) Avez-vous fait votre possible pour que les spectateurs assistent au tir ?

- Avez-vous placé des barrières où cela est nécessaire ?

16) Les arbitres et les média pourront-ils prendre des raccourcis entre les cibles ?

Donner l'information lors de la réunion des capitaines d'équipes ou avant le début de la compétition.

17) Les archers ayant terminé la compétition pourront-ils emprunter les raccourcis pour sortir du parcours ?

- Avez-vous préparé les informations nécessaires pour les arbitres et les compétiteurs ?

Donner l'information lors de la réunion des capitaines d'équipes ou avant le début de la compétition.

18) Qui conduira les pelotons à leur cible de départ ?

- Quand commenceront-ils les tirs ?
- À une heure donnée ou à la suite d'un signal ? Donner l'information lors de la réunion des capitaines d'équipes ou avant le début la compétition

19) Avez-vous contrôlé la taille des buttes de tir et le placement des blasons ?

20) Avez-vous contrôlé la couleur des piquets et la taille des numéros de cible ?

21) Avez-vous contrôlé le nombre de cibles ?

22) Avez-vous des abris pour les officiels, les compétiteurs et leur équipement ?

23) Avez-vous prévus des abris séparés pour le président des arbitres et le jury d'appel pour leurs réunions ?

- Avez-vous prévu un système de communication pour les arbitres, par ex des talkies-walkies ?

24) Avez-vous un endroit pour l'inspection du matériel ?

25) Avez-vous prévu un endroit pour l'entraînement et l'échauffement ?

26) Où se tiendra la réunion des capitaines d'équipes ?

27) Avez-vous contrôlé l'endroit pour la remise des récompenses ?

28) Votre tournoi a-t-il besoin d'une reconnaissance par la FITA ?

29) Etes-vous prêt pour l'inspection du terrain ?

30) Avez-vous pensé aux cibles spécifiques pour des barrages éventuels ?

Cette liste de contrôle dépend du genre de compétition que vous avez prévue. Cependant, si vous contrôlez tous ces points, vous aurez une chance d'organiser une épreuve de tir en campagne parfaite.

Annexe 1 : Les Badges Arrow Head

L'épreuve FITA de tir en campagne consiste en une épreuve entre 12 et 24 cibles (nombre divisible par 4), trois flèches par cible. Les cibles sont disposées tout au long d'un parcours en utilisant les difficultés que présente le terrain, dans l'esprit et la tradition de la discipline, sur des distances présentées aux articles 4.4.3.8 et 4.4.3.9. Le parcours peut se tirer sur des distances connues ou inconnues.

L'épreuve FITA ARROW HEAD consiste en une épreuve tirée sur un nombre de cibles compris entre 24 et 48 (nombre divisible par 4), ce qui représente deux épreuves FITA complètes, dont les distances sont présentées aux articles 4.4.3.8 et 4.4.3.9. Les distances peuvent être connues et inconnues ou une de chaque.

En tir en campagne, il y aura des badges ARROW HEAD pour les **divisions arcs recurve** comme suit :

ARROW HEAD : ARCS RECURVE														
	24 Cibles		28 Cibles		32 Cibles		36 Cibles		40 Cibles		44 Cibles		48 Cibles	
	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D
Vert	203	193	237	225	271	257	305	290	338	322	372	354	406	386
Brun	231	220	270	257	308	293	347	330	385	367	424	403	462	440
Gris	260	247	303	288	347	329	390	371	433	412	477	453	520	494
Noir	288	275	336	321	384	367	432	413	480	458	528	504	576	550
Blanc	317	302	370	352	423	403	476	453	528	503	581	554	634	604
Argent	338	322	394	376	451	429	507	483	563	537	620	590	676	644
Or	356	339	415	396	475	452	534	509	593	565	633	622	712	678

Selon les scores suivants pour la division **Arcs Nus** :

ARROW HEAD : ARCS NUS														
	24 Cibles		28 Cibles		32 Cibles		36 Cibles		40 Cibles		44 Cibles		48 Cibles	
	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D
Vert	197	182	230	212	263	243	296	273	328	303	361	334	394	364
Brun	224	207	261	242	299	276	336	311	373	345	411	380	448	414
Gris	252	233	294	272	336	311	378	350	420	388	462	427	504	466
Noir	279	258	326	301	372	344	419	387	465	430	512	473	558	516
Blanc	307	284	358	331	409	379	461	426	512	473	563	521	614	568
Argent	328	303	383	354	437	404	492	455	547	505	601	556	656	606
Or	345	319	403	372	460	425	518	479	575	532	633	585	690	638

Selon les scores suivants pour la division **Arcs Compound** :

ARROW HEAD : ARCS COMPOUND														
	24 Cibles		28 Cibles		32 Cibles		36 Cibles		40 Cibles		44 Cibles		48 Cibles	
	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D	H	D
Vert	247	237	288	277	329	316	371	356	412	395	453	435	494	474
Brun	279	268	326	313	372	357	419	402	465	447	512	491	558	536
Gris	312	299	364	349	416	399	468	449	520	498	572	548	624	598
Noir	344	330	401	385	459	440	516	495	573	550	631	605	688	660
Blanc	377	361	440	421	503	481	566	542	628	602	691	662	754	722
Argent	393	376	459	439	524	501	590	564	655	627	721	689	786	752
Or	405	388	473	453	540	517	608	582	675	647	743	711	810	776

En France, il ne sera pris en considération que les scores sur 24 cibles.

► Annexe 2 : Les distances

Epreuve de qualification

Parcours distances inconnues

Nb de cibles	Diamètre	Distances en mètres	
		Piquet Bleu	Piquet rouge
3	20cm	5 à 10	10 à 15
3	40cm	10 à 20	15 à 25
3	60cm	15 à 30	20 à 35
3	80cm	30 à 45	35 à 55

Les distances des trois cibles avec blasons de même diamètre devraient varier entre longues, moyennes et courtes. Toutes les fois où cela est possible, les postes doivent être mélangés.

Parcours distances connues

Nb de cibles	Diamètre	Distances en mètres	
		Piquet Bleu	Piquet rouge
3	20cm	5 - 10 - 15	10 - 15 - 20
3	40cm	15 - 20 - 25	20 - 25 - 30
3	60cm	30 - 35 - 40	35 - 40 - 45
3	80cm	40 - 45 - 50	50 - 55 - 60

Chaque fois que cela est possible, les postes doivent être mélangés.

Si le parcours consiste en 24 cibles (2x12), les nombres des tableaux ci-dessus, présentés pour 12 postes, doivent être doublés.

Si le parcours consiste en 16 cibles, additionner la distance moyenne de chaque taille de blason.

Pour les parcours de 20 cibles, additionner les courtes et longues distances de chaque taille de blason.

Epreuve Elimatoire

A) Règlement international : Distances pour l'épreuve élimatoire

Distances connues et inconnues : 2x6 cibles, chaque unité de 6 cibles contiendra 3 distances connues et 3 distances inconnues :

Nb de cibles	Diamètre	Nb de blasons	Distances en mètres	
			Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20cm	12	5 à 10	10 à 15
1	40cm	4	10 à 20	15 à 25
1	60cm	1	15 à 30	20 à 35
1	80cm	1	30 à 45	35 à 55
1	40cm	4	10 à 20	15 à 25
1	60cm	1	15 à 30	20 à 35
1	60cm	1	30	35
1	80cm	1	45	55
1	20cm	12	10	15
1	40cm	4	20	25
1	60cm	1	40	45
1	80cm	1	50	60

Chaque fois que cela est possible, les postes doivent être mélangés

B) Règlement français : Distances pour l'épreuve des 1/8 de finales

2x4 cibles (distances connues et inconnues). Chaque groupe de 4 cibles comprendre 2 cibles à distances connues et 2 cibles à distances inconnues. Selon les possibilités, les cibles peuvent être combinées.

Les 16 archers tirent en "round", en rotation normale. Les pelotons sont composés en fonction du classement de la phase de qualification.

Numéro de Cible	Diamètre des blasons	Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20	15m	20m
2	40	25m	30m
3	60	40m	45m
4	80	50m	60m
5	20		
6	40		
7	60		
8	80		

Epreuves Finales

A) Règlement International : Distances pour l'épreuve finale et les 1/4 de finales par équipes

8 cibles sur des distances connues :

Nb de cibles	Diamètre	Distances en mètres		
		Nb de blasons	Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20cm	12	15	20
1	40cm	4	25	30
1	60cm	2	35	40
1	80cm	2	45	55
1	20cm	12	10	15
1	40cm	4	20	25
1	60cm	2	40	45
1	80cm	2	50	60

Les cibles peuvent être placées dans n'importe quel ordre. Les quatre dernières cibles seront utilisées lors du match pour la médaille d'or.

Chaque fois que cela est possible, les postes doivent être mélangés.

B) Règlement français : Tirs individuels

• 1/4 de finales individuelles

Les 8 meilleurs archers issus des 1/8 de finales et ceux qualifiés à l'issue de la phase de qualification (8 archers) tirent en round sur 8 cibles (4 connues et 4 inconnues), en rotation normale, selon le tableau ci-dessous.

Chaque groupe de 4 cibles comprendra 2 cibles à distances connues et 2 cibles à distances inconnues. Les distances inconnues seront différentes du parcours des 1/8 de finales. Selon les possibilités, les cibles peuvent être combinées. Les pelotons sont composés en fonction du classement des 1/8 de finales.

N° de Cible	Diamètre des blasons	Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20	10m	15m
2	40	20m	25m
3	60	35m	40m
4	80	45m	55m
5	20		
6	40		
7	60		
8	80		

- 1/2 finales individuelles

Numéro de Cible	Diamètre des Blasons	Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20	15m	20m
2	40	25m	30m
3	60	35m	40m
4	80	45m	55m

- Matchs pour les finales individuelles

Numéro de Cible	Diamètre des Blasons	Piquet Bleu	Piquet Rouge
1	20	10m	15m
2	40	20m	25m
3	60	40m	45m
4	80	50m	60m

C) Règlement français : Tirs par équipes

- 1/4 de finales par équipes

Match	Cible N°	Blason	Piquet Bleu	Piquet Rouge
A [1 contre 8]	1	20cm	10m	15m
B [4 contre 5]	2	40cm	20m	25m
C [3 contre 6]	3	60cm	40m	45m
D [2 contre 7]	4	80cm	50m	60m

- 1/2 finales par équipes

Match	Cible N°	Blason	Piquet Bleu	Piquet Rouge
E	5	20cm	15m	20m
	6	40cm	25m	30m
F	7	60cm	35m	40m
	8	80cm	45m	55m

- Matchs pour les médailles par équipes

Match	Cible N°	Blason	Piquet Bleu	Piquet Rouge
H & G	9	20cm	10m	15m
	10	40cm	20m	25m
	11	60cm	40m	45m
	12	80cm	50m	60m

Règlement français pour les Jeunes

Les **cadets** tirent du pas bleu des distances internationales.

Les **Juniors BB** tirent du pas blanc.

Pour les benjamins et Minimes

Distances connues :

Nombre de cibles	Diamètre des blasons en cm	Distances mini/maxi en mètres
3	20	5 - 10 - 15
3	40	10 - 15 - 20
3	60	20 - 25 - 30
3	80	30 - 35 - 40

Distances inconnues :

Nombre de cibles	Diamètre des blasons en cm	Distances mini/maxi en mètres
3	20	5 à 10
3	40	10 à 15
3	60	15 à 25
3	80	20 à 35

► Annexe 3 : Contrôle des distances

Distances inconnues (12 cibles)

Blasons	Piquet	Distances	Contrôle	Cible N°	Remarques
20cm	Bleu	5 à 10m			
	Rouge	10 à 15m			
	Blanc	5 à 10m			
20cm	Bleu	5 à 10m			
	Rouge	10 à 15m			
	Blanc	5 à 10m			
20cm	Bleu	5 à 10m			
	Rouge	10 à 15m			
	Blanc	5 à 10m			
40cm	Bleu	10 à 20m			
	Rouge	15 à 25m			
	Blanc	10 à 15m			
40cm	Bleu	10 à 20m			
	Rouge	15 à 25m			
	Blanc	10 à 15m			
40cm	Bleu	10 à 20m			
	Rouge	15 à 25m			
	Blanc	10 à 15m			
60cm	Bleu	15 à 30m			
	Rouge	20 à 35m			
	blanc	15 à 25m			
60cm	Bleu	15 à 30m			
	Rouge	20 à 35m			
	Blanc	15 à 25m			
60cm	Bleu	15 à 30m			
	Rouge	20 à 35m			
	Blanc	15 à 25m			
80cm	Bleu	30 à 45m			
	Rouge	35 à 55m			
	Blanc	20 à 35m			
80cm	Bleu	30 à 45m			
	Rouge	35 à 55m			
	Blanc	20 à 35m			
80cm	Bleu	30 à 45m			
	Rouge	35 à 55m			
	Blanc	20 à 35m			

Le piquet blanc ne concerne que la réglementation française.

Distances connues (12 cibles)

Blasons	Piquet	Distances	Contrôle	Cible N°	Remarques
20cm	Bleu	5m			
	Rouge	10m			
	Blanc	5m			
20cm	Bleu	10m			
	Rouge	15m			
	Blanc	10m			
20cm	Bleu	15m			
	Rouge	20m			
	Blanc	15m			
40cm	Bleu	15m			
	Rouge	20m			
	Blanc	10m			
40cm	Bleu	20m			
	Rouge	25m			
	Blanc	15m			
40cm	Bleu	25m			
	Rouge	30m			
	Blanc	20m			
60cm	Bleu	30m			
	Rouge	35m			
	blanc	20m			
60cm	Bleu	35m			
	Rouge	40m			
	Blanc	25m			
60cm	Bleu	40m			
	Rouge	45m			
	Blanc	30m			
80cm	Bleu	40m			
	Rouge	50m			
	Blanc	30m			
80cm	Bleu	45m			
	Rouge	55m			
	Blanc	35m			
80cm	Bleu	50m			
	Rouge	60m			
	Blanc	40m			

Le piquet blanc ne concerne que la réglementation française.

Phases éliminatoires

- 1/8 et 1/4 de finale – 12 cibles (6 inconnues + 6 connues)

Cible	Piquet	Distances	Contrôle	Cible N°	Remarques
20cm	Bleu	I 5 à 10m			
	Rouge	I 10 à 15m			
20cm	Bleu	C 10m			
	Rouge	C 15m			
40cm	Bleu	I 10 à 20m			
	Rouge	I 15 à 25m			
40cm	Bleu	I 10 à 20m			
	Rouge	I 15 à 25m			
40cm	Bleu	C 20m			
	Rouge	C 25m			
60cm	Bleu	I 15 à 30m			
	Rouge	I 20 à 35m			
60cm	Bleu	I 15 à 30m			
	Rouge	I 20 à 35m			
60cm	Bleu	C 30m			
	Rouge	C 35m			
60cm	Bleu	C 40m			
	Rouge	C 45m			
80cm	Bleu	I 30 à 45m			
	Rouge	I 35 à 55m			
80cm	Bleu	C 45m			
	Rouge	C 55m			
80cm	Bleu	C 50m			
	Rouge	C 60m			

Phases finales

- 1/2 finales

Cibles	Piquets	Distances	Contrôle	Cible N°	Remarques
20cm	Bleu	15m			
	Rouge	20m			
40cm	Bleu	25m			
	Rouge	30m			
60cm	Bleu	35m			
	Rouge	40m			
80cm	Bleu	45m			
	Rouge	55m			

- Finales

Cibles	Piquets	Distances	Contrôle	Cible N°	Remarques
20cm	Bleu	10m			
	Rouge	15m			
40cm	Bleu	20m			
	Rouge	25m			
60cm	Bleu	40m			
	Rouge	45m			
80cm	Bleu	50m			
	Rouge	60m			

Lors des phases finales individuelles et par équipes :

- Blasons de 20cm : voir croquis n°2 page 10
- Blasons de 40cm : voir croquis n°2 page 9
- Blasons de 60 et 80cm : voir croquis n°2 page 11.

Les arcs nus tirent du piquet bleu, les arcs recurve et les arcs à poulies tirent du piquet rouge.

Chaque fois que cela est possible, les postes de tir doivent être mélangés.

► Annexe 4 : Carnet de notes de l'Arbitre

CARNET DE NOTES DE L'ARBITRE EN TIR EN CAMPAGNE										
Date										
Lieu										
Nom de la compétition										
Conditions atmosphériques										
Président des arbitres										
Autres Arbitres										
Remarques										
Epreuve tirée		Connues		Inconnues		Combinées		Autres		
Nombre de cibles		12	16	20	24	28	32	36	40	44 48
Corrections sur Feuilles de marque										
Décisions sur valeur flèches										
Changement de Blasons	20									
	40									
	60									
	80									
NOTES										

Annexe 5 : Matériel nécessaire pour l'organisation d'un tournoi de Tir en Campagne

Quand vous étudierez le matériel qu'il vous faut, notez bien que : **les conditions atmosphériques** peuvent altérer fortement vos équipements, particulièrement les blasons et les buttes de tir :

il faut prendre en considération qu'il est plus difficile de changer les buttes de tir lors des tournois de tir en campagne par rapport aux compétitions de tir sur cibles.

Quand une compétition de tir en campagne a lieu sur deux parcours en deux jours ou si l'on incorpore des phases éliminatoires et/ou finales, le même équipement et les mêmes parcours peuvent être utilisés avec un peu d'organisation.

Par exemple : si le parcours est utilisé pour les distances inconnues le premier jour, il peut s'être dégradé pour tirer les distances connues le deuxième jour. Ainsi, une partie du parcours peut être utilisée pour la phase éliminatoire et finale (mais pas pour le championnat du monde). Vous pouvez donc penser à cette idée quand vous comparerez les coûts de construction de deux parcours séparés

Un parcours de 24 cibles pourra recevoir normalement 96 archers (4 archers par peloton.)

Cependant, si des précautions sont prises, le règlement permet d'utiliser ce qu'on appelle des "pelotons aveugles", ce qui veut dire que vous pouvez recevoir un nombre plus important de pelotons. Il est sage de ne pas avoir trop de pelotons aveugles, mais l'expérience montre que 6 pelotons aveugles pour 24 cibles est acceptable. Ainsi, un parcours de 24 cibles devrait pouvoir recevoir environ 120 archers.

Toutes les distances devraient être mesurées à partir d'un point situé à "hauteur d'épaule", car c'est à partir de là qu'une flèche est lâchée et parce que la mesure prise sur le sol est incorrecte par suite de la non uniformité du sol.

Les distances connues peuvent être modifiées dans une tolérance de + ou - 2m, à condition que la distance exacte soit inscrite sur le piquet de tir. La raison est que cela donne plus de flexibilité pour construire le parcours. Ainsi, le parcours est plus facile à mettre en place.

Dans le règlement français, cette possibilité n'est laissée que pour 2 cibles par parcours de 12 cibles.

1 - Les cibles

Équipement de base nécessaire pour 24 cibles

- 24 buttes de tir (et chevalets ?) + réserve
- 6 x 12 blasons de 20cm + réserve
- 6 x 4 blasons de 40cm + réserve
- 6 x 1 blasons de 60cm + réserve
- 6 x 1 blasons de 80cm + réserve

- 24 numéros de poste pour numérotter les cibles et indiquer les zones d'attente
- 24 piquets rouges (arcs recurve et arcs à poulies)
- 24 piquets bleus (arcs nus et pour les cadets du règlement français)
- 24 piquets blancs (minimes et benjamins du règlement français)

Les distances connues doivent être inscrites au piquet.

Equipement pour 12 postes (phase éliminatoire)

Nous aurons la moitié d'un parcours de 24 cibles, en plus de ce qui se trouve ci-dessus, bien que le même parcours et/ou le même matériel puisse être utilisé. Cependant, un parcours de 12 cibles pour la phase éliminatoire consiste en 6 cibles aux distances inconnues et 6 cibles aux distances connues. La capacité du parcours est de 48 à 60 archers.

Equipement pour la phase finale (1/2 finales et finales pour les médailles)

Le parcours consiste en 4 cibles pour les 1/2 finales et 4 cibles pour les finales des médailles. Cependant, les 8 cibles constituent un parcours continu de 12 buttes de tirs (cibles doublées pour les blasons de 60 et 80cm). Rien n'est dit concernant l'ordre de placement des cibles, c'est donc à l'initiative de la personne construisant le parcours.

1/2 finales (toutes les distances sont connues)

- 1 x 12 blasons de 20cm (+ réserve) : une rangée de 3 blasons pour chaque archer
- 1 x 4 blasons de 40cm (+ réserve) : un blason pour chaque archer
- 1 x 2 blasons de 60cm (+ réserve) : un blason par butte de tir pour chaque archer
- 1 x 2 blasons de 80cm (+ réserve) : un blason par butte de tir pour chaque archer

Un barrage éventuel sera tiré à la dernière distance (cible) du parcours des 1/2 finales.

Finales pour les médailles (toutes les distances sont connues)

- 1 x 12 blasons de 20cm (+ réserve) : une rangée de 3 blasons pour chaque archer
- 1 x 4 blasons de 40cm (+ réserve) : un blason pour chaque archer
- 1 x 2 blasons de 60cm (+ réserve) : un blason par butte de tir pour chaque archer
- 1 x 2 blasons de 80cm (+ réserve) : un blason par butte de tir pour chaque archer

En plus des cibles prévues lors des phases de qualification, éliminatoires et finales, vous aurez besoin de : 1 x 1 blason de 80cm pour un éventuel barrage.

Il est sage de placer les blasons de réserve derrière les buttes de tir, particulièrement lors des phases qualificatives et éliminatoires de manière à ce que les arbitres, ou toutes personnes habilitées, puissent changer les blasons en cas de besoin. Penser qu'il peut pleuvoir : mettre les blasons de réserve à l'abri de l'humidité.

Ne pas oublier également :

- 8 numéros de poste
- 8 piquets rouges (arcs recurve et arcs à poulies)
- 8 piquets bleus (pour les arcs nus)

Lors des phases finales, toutes les distances sont connues : si la distance n'est pas inscrite sur le piquet de tir, un piquet indiquant la distance est nécessaire.

Entraînement et / ou échauffement

Une semaine avant le championnat du monde, il faut prévoir un terrain de tir en campagne ayant suffisamment de cibles pour accueillir 1/8 du nombre de compétiteurs. Les cibles seront placées à des distances variées.

S'il n'est pas possible d'avoir ce nombre de cibles, l'organisateur peut prévoir des sessions d'entraînement programmées : trois sessions peuvent être acceptables.

De plus, si le terrain d'entraînement n'est pas à proximité de la zone de rassemblement, les cibles d'échauffement devront être installées avant le début de la compétition.

2 - Comment attacher les blasons ?

Par un certain nombre de "clous" pour fixer les blasons sur les buttes de tir.

3 - Fixation des buttes de tir et des chevalets

Des cordes, des clous ou tout autre système pour arrimer les buttes de tir au sol.

4 - Balisage du parcours

Des rubans en plastique ou tout autre système pour baliser le cheminement du parcours et/ou des barrières pour tenir le public éloigné des zones dangereuses.

Le cheminement doit toujours être balisé dans le sens emprunté par les archers. En balisant les chemins, ne jamais aller en sens contraire.

5 - Le passage des flèches doit se faire sans encombre

Rappelez-vous que même les archers de petite taille doivent pouvoir voir le blason en entier et que des arcs de faible puissance sont utilisés plus souvent que l'on pense.

6 - Mesure des distances

L'organisateur peut utiliser différents systèmes, comme des mètres rubans (60m si possible) et/ou des systèmes à laser, pour contrôler les distances.

Rappel des tolérances : + ou - 25cm pour les distances de 15m et moins, + ou - 1m pour les distances supérieures à 15m.

Les distances connues peuvent être ajustées à + ou - 2m, à condition que la distance exacte soit inscrite au poste de tir (sauf règlement français).

7 - Les volontaires

Une personne responsable, avec quelques hommes de main pour construire chaque parcours avant l'inspection par les arbitres et pour maintenir en état le parcours pendant la compétition.

Les parcours devront être prêts pour l'inspection au moins 16h avant le début de la compétition (2 jours pour le championnat du monde), sauf pour les parcours qui seront à modifier.

8 - Toilettes

Des toilettes seront installées dans la zone de rassemblement et sur les parcours.

9 - Tableaux de marque

Des tableaux de marque seront installés sur les parcours afin que les archers puissent suivre la compétition.

10 - Rafraîchissements

Il faut prévoir sur le parcours des stands où boissons et nourriture seront disponibles

11 - Premiers secours

Des points de premier secours devront être installés sur les parcours.

La construction des parcours doit être organisée soigneusement, par exemple : il est sage de prévoir le parcours en forme de 8 ou de B, afin que le centre du parcours soit à proximité de la zone de rassemblement. Ainsi, les distances sont plus courtes et les besoins en matériel sont réduits.

12 - Les abris

Dans la zone de rassemblement, vous aurez besoin de lieux abrités et gardés pour l'équipement de réserve des archers, pour le jury d'appel et le président des arbitres, le comité du terrain, pour les capitaines d'équipes et un endroit pour les systèmes de communication avec les arbitres et l'équipe de terrain.

13 - Les communications

Lors des grandes compétitions, le président des arbitres et les arbitres ont besoin de communiquer les uns avec les autres et avec l'équipe de terrain. Il est donc essentiel que ces personnes aient les moyens de communiquer sur des fréquences indépendantes des autres groupes qui travaillent. Ces moyens de communication sont laissés à l'initiative des organisateurs.

14 - La sécurité

Selon le terrain et les conditions atmosphériques, vous aurez à construire des escaliers, utiliser des cordes pour sécuriser le cheminement et peut-être des échelles pour sécuriser les archers et les arbitres. Rappelez-vous que lors de leur déplacement, les archers et les arbitres portent avec eux leur matériel : les archers ont leurs deux mains occupées. Cela veut dire qu'ils peuvent ne pas être en sécurité quand ils ont à affronter des pentes sévères. Soyez donc certain que cela est prévu.

15 - Plans

Chaque personne construisant un parcours doit faire un plan où les cibles et les directions de tir sont indiquées. Cela aidera les arbitres lors de leurs contrôles des parcours et de la sécurité. Quand on marche, il est parfois difficile de voir comment le parcours est implanté sur le terrain et un plan est très important.

► Annexe 6 : Procédures pour les Phases finales

Les informations suivantes ont été préparées par FAC (Comité de tir en campagne de la FITA) pour aider les archers, les organisateurs et les arbitres. Cela a été appliqué lors de compétitions précédentes et ce sont nos recommandations comme base de futures phases finales.

Généralités

Les compétiteurs n'ont pas l'autorisation de fumer une fois qu'ils sont devant le numéro de poste (zone d'attente) de la cible à tirer. Il est recommandé que cette règle soit établie pour l'ensemble du terrain pour éviter les risques d'incendie. Les arbitres sont là pour que vous puissiez tous avoir une compétition agréable : n'hésitez pas à les questionner si vous avez des doutes.

Les membres des équipes et le public qui suivent les pelotons autour des parcours doivent rester à l'extérieur des barrières ou des zones de sécurité. S'il n'y a pas de barrière à une cible, positionnez-vous à au moins 10m du peloton en action et si cela fait que vous êtes tout de même trop près, placez-vous de préférence à 20m derrière les archers.

Il sera demandé à quiconque qui ne se conduira pas de manière sportive (public ou archers) de quitter le terrain.

Ordre de tir lors des phases finales (non obligatoire en France)

Ordre de départ :

- Arcs nus dames
- Arcs nus hommes
- Arcs recurve dames
- Arcs recurve hommes
- Arcs à poulies dames
- Arcs à poulies hommes

Ordre de tir (matches individuels et par équipes) basé sur les résultats de la qualification :

- Archer (équipe) n°1 contre n°4
- Archer (équipe) n°2 contre n°3

Position de tir lors des 1/2 finales (individuels et équipes)

Archer n°1 (meilleur classement après la phase de qualification) tire de la position de droite

Archer n°4 tire de la position de gauche

Archer n°2 tire de la position de droite

Archer n°3 tire de la position de gauche

Cet ordre de tir s'applique pour les quatre cibles du match (1/2 finales), pas de rotation. Sur la première cible, les archers n°1 et 4 tirent en premier, sur la deuxième cible, les archers n°2 et 3 tirent en premier, et ainsi de suite.

En cas de tir de barrage en 1/2 finales, cela se passe à la dernière cible tirée (cible n°4).

Finales pour les médailles

Après les 1/2 finales, les deux vainqueurs (individuels ou équipes) tireront pour la médaille d'or et les deux perdants tireront pour la médaille de bronze. Les positions de tir seront celles décrites ci-dessus, en fonction des résultats de la phase de qualification.

En cas de barrage pour les médailles, cela se fera à la plus longue distance de la division, de préférence sur des cibles séparées, près de la zone centrale.

Les blasons

On tirera comme durant la phase de qualification sauf pour les blasons de 60 et 80cm où il y aura 2 buttes de tir et 2 blasons. L'archer de la position de gauche tirera sur la cible de gauche, l'archer de droite tirera sur la cible de droite. Si vous avez un doute, demandez à l'arbitre.

Le chronométrage

Individuels : 3 minutes pour tirer 3 flèches

Equipes : 3 minutes pour tirer 3 flèches, chaque archer tire 1 flèche.

Le chronométrage commence dès que le premier archer de l'équipe dépasse le n° de la cible. L'arbitre indiquera que la cible est libre.

L'arbitre chronométrera les archers : il déclenche son chronomètre et prévient les archers que le temps est en cours en disant "go", quand il a confirmation que la cible est libre et que les archers sont prêts. Il se positionnera pour que les archers le voient sans perturber leur concentration. Quand il reste 30 secondes de tir sur les 3 minutes allouées, il lèvera le bras en montrant un carton jaune.

Quand les 3 minutes sont écoulées (si les archers sont toujours sur la position de tir), l'arbitre arrête le chronomètre et demande aux archers de stopper le tir en disant "stop". Aucune flèche ne peut être tirée après que l'arbitre ait arrêté le tir. Si les archers terminent leur tir avant la fin des 3 minutes, l'arbitre arrête simplement son chronomètre et commence la procédure pour la paire d'archers suivante ou, si c'est les cas, fait procéder à l'enregistrement des points. Si un archer tire une flèche après que l'arbitre ait arrêté le tir, l'archer (équipe) perdra la valeur de la meilleure flèche à cette cible.

Pas de temps supplémentaire en cas d'incident de matériel (ou de problème médical) lors des phases finales

Le capitaine d'équipe (ou des membres de l'équipe) peuvent porter des équipements de secours pour les compétiteurs.

Heure de départ

Le premier peloton (arcs nus dames) partira à heures. Les pelotons suivants partiront à intervalles d'environ 15 minutes.

Quand les pelotons s'approchent de la fin de leurs matches, les pelotons suivants peuvent être "enlevés" aux média et aux spectateurs.

Un arbitre sera affecté à chaque peloton.

Information supplémentaire pour les capitaines d'équipes et les archers

Avertissements concernant le temps de tir : il n'y aura pas d'avertissements en 1/2 finales et lors des matches pour les médailles : les archers seront chronométrés et disposeront strictement de 3 minutes pour 3 flèches.

Finales par équipes

Les archers peuvent tirer dans n'importe quel ordre mais toujours un seul à la fois.

Cependant, il n'en sera pas ainsi lors du championnat de France par équipes de club.

► Annexe 7 : Les Championnats de France de Tir en Campagne

A) Championnat de France Individuel

La date du championnat de France individuel est fixée par le Comité Directeur de la FFTA. Généralement, il se déroule le week-end proche du 14 juillet, sauf pour les benjamins, les minimes les cadets et les juniors qui le disputent lors d'un championnat séparé.

Le championnat est ouvert aux 10 catégories suivantes :

- Arcs recurve SD, SH, VD, VH
- Arcs à poulies SD, SH, JD, VD, VH
- Arcs nus SD, SH

B) Championnat de France par équipes

Les équipes sont composées de 3 tireurs dont au moins 1 femme :

- Obligatoirement 3 armes : 1 arc, 1 arc classique, 1 arc à poulies.

L'affectation des cibles se fait par tirage au sort, au moment de la cérémonie d'ouverture, en présence de la commission des arbitres et du jury d'appel. Les équipes comprenant un arc nu seront regroupées.

En cas d'un nombre impair d'équipes, la commission des arbitres désignera un marqueur officiel pour l'équipe qui se retrouve seule.

Programme :

- Le Vendredi : Entraînement officiel
 Cérémonie d'ouverture et présentation des équipes
- Le Samedi : Tir de qualification
- Le Dimanche : Epreuve éliminatoire et finale

Annexe 8 : Arbitrage en Tir en Campagne

Les idées contenues dans cette annexe correspondent essentiellement aux championnats du monde. Cependant, chaque arbitre pourra en tirer un bénéfice en fonction de la compétition à arbitrer.

1 - Avant la compétition

- Le président des arbitres, le délégué technique et la personne ayant réalisé les parcours doivent se rencontrer sur le lieu de la compétition pour voir si le parcours est approprié pour un championnat.
- Si l'organisateur a prévu une compétition test auparavant, le président des arbitres et le délégué technique devraient essayer de s'y rendre.
- Envoyez à l'organisateur les éléments importants que vous souhaitez avoir
- Assurez-vous que l'organisateur est en possession des règlements actuels et qu'il connaît les dernières modifications ou interprétations.

2 - Durant la semaine précédant le début du tournoi

Chaque fois que cela est possible, ce serait une bonne idée que le plus grand nombre d'arbitres possible se rendent sur les parcours avant le jour officiel d'inspection des parcours. Cela permet de se rendre compte de tous les petits problèmes à régler, dans la mesure du possible, avant l'inspection officielle. Cela donne également plus de temps à l'organisateur pour faire les modifications.

Points à contrôler :

- Les chemins sont-ils clairement balisés ?
- Y a-t-il des sentiers de sécurité pour les arbitres et le personnel médical?
- Sécurité des buttes de tir
- Hauteur des buttes de tir au-dessus du sol
- Angle des buttes de tir
- Y a-t-il assez de place pour que deux archers puissent tirer ensemble et côte à côte ?
- Les couloirs de tir doivent-ils être dégagés ?
- Sécurité derrière les cibles
- Les endroits accueillant les spectateurs sont-ils bien définis et sécurisés ?

3 - Première réunion des arbitres

Le président des arbitres doit désigner son adjoint.

Le président des arbitres devrait désigner un arbitre "leader" sur chaque parcours et ensuite désigner les arbitres pour chaque parcours.

Contrôler les distances et la taille des blasons à l'aide des documents décrits en annexe 3.

4 - Réunion des capitaines d'équipes

Il est préférable de préparer des informations écrites à propos des détails importants avant la réunion. Ainsi, les capitaines d'équipes peuvent se rendre à la réunion avec des questions qu'ils auront préparées : c'est un gain de temps.

Les informations écrites devraient contenir :

- Quelles types de chaussures recommander (bottes, chaussures de marche) ?
- Procédure pour la correction des valeurs de flèches.
- Temps alloué pour les incidents de matériel.

Les archers doivent s'assurer que le couloir de tir est dégagé avant de tirer : c'est de leur responsabilité de contrôler cela avant le tir.

- Procédure de chronométrage.

Décisions concernant les valeurs de flèches : un seul arbitre lors de l'épreuve de qualification.

Marquage des impacts.

Inspection du matériel.

Quand ils sont sur le parcours, les compétiteurs ne peuvent pas parler avec leur encadrement d'équipe sans l'autorisation des arbitres.

Les compétiteurs ne peuvent pas utiliser de caméras, appareils de photos ou téléphones sur les parcours. S'ils ont un doute, ils doivent s'adresser aux arbitres.

Ordre de départ pour les phases finales. Ordre de tir.

Toute autre information concernant cette compétition.

5 - Inspection officielle des parcours

Contrôle des blasons pour voir s'ils proviennent de manufacturiers ayant la licence de la FITA et si les blasons sont dans la tolérance fixée par la FITA.

S'il y a trois parcours à contrôler, il est préférable que le président des arbitres se positionne au point central.

Si les parcours sont tous aux distances inconnues et qu'ils seront transformés en distances connues après le premier jour de tir, rappelez-vous de contrôler où seront placés les piquets et que cela est suffisamment clair pour le deuxième jour.

Si les buttes de tir n'ont pas de blasons, il est essentiel que chaque groupe d'arbitres emporte avec lui un blason de chaque taille.

S'il faut changer les blasons pour le deuxième jour, assurez-vous que la butte de tir est assez grande.

Contrôlez qu'il n'y ait pas d'obstacles pour les archers de petite taille.

Les arbitres doivent être accompagnés par des hommes de terrain et un interprète peut être nécessaire.

Éléments essentiels pour les arbitres :

- un système pour mesurer les distances
- un carnet de notes et un stylo
- la liste de toutes les distances
- plan des parcours

Éléments utiles pour les arbitres :

- matériel pour élaguer
- matériel pour couper l'herbe
- système de mesure laser (avec batteries de réserve)
- des jumelles indiquant les distances (elles sont précises à + ou - 1m, ce qui correspond aux règles). Ne pas utiliser ces jumelles pour les distances inférieures à 18m

Contrôlez tous les points du § 2, page 46 "durant la semaine précédant la compétition".

Informez le responsable de votre équipe de terrain et le président des arbitres de toutes les modifications à réaliser.

Beaucoup de problèmes mineurs peuvent être résolus pendant que vous êtes sur les parcours.

Les arbitres sont là pour rendre la compétition agréable à tous les concurrents, ils ne sont pas là pour construire les parcours.

6 - Inspection de l'équipement des archers

Pour toutes les divisions :

- Les jumelles ne peuvent être utilisées que pour la localisation des flèches ou des impacts (pas de marques sur les lentilles) et non pour estimer les distances ou les angles.
- Les "limb savers" (protection des branches) peuvent être utilisés sur tous les arcs.

Arcs à poulies et arcs recurve :

- Pas d'accessoires sur le viseur ou sur l'arc permettant l'aide à la visée ou à l'estimation des distances
- Pas de second point de visée ou de marque sur le viseur qui pourrait être utilisé pour l'aide à la visée.

Arcs nus :

- Le fût de l'arc ne doit pas comporter de marques pouvant aider à la visée.
- Les cordes multicolores sont autorisées. Vérifiez les repose flèches (art 9.3.3.3.).

7 - Pendant la compétition

Les arbitres devraient se rendre sur le parcours, aux cibles dont ils sont responsables, au moins 1h avant le début du tir.

Contrôlez à nouveau votre groupe de cibles

Informez le président des arbitres que tout va bien

Contrôlez que les archers sont sur leurs bonnes cibles

Informez le président des arbitres que les archers sont en place

Le président des arbitres informera alors les organisateurs qui pourront donner le signal du départ des tirs

Dès que le tir a commencé les arbitres seront à la disposition des compétiteurs.

Les arbitres doivent "patrouiller" régulièrement entre les cibles qui leur ont été attribuées pour contrôler l'état des blasons et des buttes de tir.

Les arbitres doivent noter (à l'aide du document *Annexe 4*) :

- les changements de blasons
- les avertissements aux archers
- les corrections de valeur de flèche
- le nombre de jugements de valeur de flèche.

Contrôlez que les pelotons se déplacent correctement entre les cibles et qu'il n'y a pas de "bouchon".

Informez le président des arbitres quand tous les pelotons sont passés aux cibles dont vous êtes responsable.

A la fin de la journée, les arbitres doivent à nouveau se rendre sur le parcours pour contrôler les distances du deuxième jour de tir.

7 - Les avertissements concernant le temps de tir

Les avertissements ne doivent pas se cumuler d'une étape à l'autre de la compétition.

Lors des épreuves qualificatives et éliminatoires, si un concurrent ou un peloton causent un retard injustifié pour ce peloton ou les autres pelotons, l'arbitre les avertira verbalement.

Après cet avertissement verbal, l'arbitre peut chronométrer ce concurrent ou ce peloton.

Un temps limite de 3 minutes par cible est alloué, à partir du moment où l'archer prend position au poste de tir, ce qu'il doit faire aussi vite que possible dès que le poste est libre.

Un arbitre, ayant observé le dépassement du temps limite, doit donner un avertissement à cet archer en le notant sur sa feuille de marque et en indiquant le n° de la cible et l'heure à laquelle l'avertissement a été donné. L'arbitre doit également noter ce fait sur son propre carnet de notes.

Cependant, avant de donner l'avertissement, assurez-vous qu'il s'agit bien du bon "coupable".

Au second avertissement et à tous les avertissements suivants durant cette étape de la compétition, les concurrents perdront la valeur de leur meilleure flèche de cette cible.

Le temps limite alloué peut être prolongé dans des circonstances exceptionnelles.

8 - Problèmes pouvant survenir

Que se passe-t-il si, durant la compétition, on trouve un piquet de tir à la mauvaise distance ?

Insuffisance de clarté : cela arrive souvent le deuxième jour de l'épreuve de qualification, quand tous les archers tirent les distances connues.

Normalement, ce sont les dames arcs recurve et arcs à poulies ou les jeunes (arcs de faible puissance) qui peuvent être les plus gênés par des branches pendantes.

Les mêmes problèmes peuvent être causés par une grosse pluie ou des vents forts qui font baisser les branches des arbres : permettez à la catégorie en train de tirer de terminer le tir de la cible et enlevez ensuite les branches gênantes avant que la prochaine catégorie commence à tirer sur cette cible.