

NOM DE L'EQUIPE : .....

<b>CLASSEMENT</b>	
-------------------	--

1/16e finale			Cible n°	
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
1				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
2				
Cumul 1ère + 2ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
3				
Cumul [1ère + 2ème volée] + 3ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
4				
<b>Total</b>				
Barrage				
Gagnant / Perdant				
Score gagnant				
Archer	Marqueur			

1/8e finale			Cible n°	
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
1				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
2				
Cumul 1ère + 2ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
3				
Cumul [1ère + 2ème volée] + 3ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
4				
<b>Total</b>				
Barrage				
Gagnant / Perdant				
Score gagnant				
Archer	Marqueur			

1/4 finale			Cible n°	
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
1				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
2				
Cumul 1ère + 2ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
3				
Cumul [1ère + 2ème volée] + 3ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
4				
<b>Total</b>				
Barrage				
Gagnant / Perdant				
Score gagnant				
Archer	Marqueur			

1/2 finale			Cible n°	
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
1				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
2				
Cumul 1ère + 2ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
3				
Cumul [1ère + 2ème volée] + 3ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
4				
<b>Total</b>				
Barrage				
Gagnant / Perdant				
Score gagnant				
Archer	Marqueur			

Finale			Cible n°	
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
1				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
2				
Cumul 1ère + 2ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
3				
Cumul [1ère + 2ème volée] + 3ème volée =				
Points par flèche			Total 3 flèches	Total cumulé
4				
<b>Total</b>				
Barrage				
Gagnant / Perdant				
Score gagnant				
Archer	Marqueur			